



COUNTER STRIKE

Herní režim na motivy hry Counter Strike

Počet týmů: 2 (T, CT)

T - Teroristé, červená vesta

CT - Policisté, modrá vesta

FriendlyFire - Zapnutý

Ovládání

- **Střelba** - drž touch sensor a mačkej spoušť
- **Přebíjení** - pusť touch sensor a zmáčkni spoušť
- **Přepnutí zbraní** - zmáčkni přední tlačítko
- **Aktivace speciální funkce** - podrž přední tlačítko
- **Plant, defuse** - po detekci terče podrž přední tlačítko, progress bar

Speciální funkce - vybrané zbraně mají možnost de/aktivace speciální funkce

Fire mód - pouze u pistole Glock, střelba dávkou

Tlumič hluku výstřelu, u M4 a USP

Laser - u zbraní SG 552, AUG a AWP je při výstřelu aktivní laser, lze zapnout laserový zaměřovač

Aktivace štítu - při aktivovaném štítu je hráč zasažitelný pouze zezadu, při deaktivaci štít brání pouze levé rameno

Detekce pohybu - dle pohybu hráče se snižuje účinnost AWP / deaktivuje se štít.

Hra je rozdělena na jednotlivá kola, vyhrává tým s nejvíce vyhranými koly.

Každý tým má různý cíl.

Tým teroristů musí zvládnout položit bombu a zajistit její explozi. Cílem týmu policistů je zabránit teroristům v provedení této akce, po případném položení bomby ji zneškodnit.

Další informace

- Každý hráč začíná hru se 100 HP, odolnost si může navýšit zakoupením kevlarové vesty.
- Základní zbraní je Glock (T), nebo USP (CT).
- Před každým kolem si mají hráči možnost nakoupit zbraně a vybavení ve virtuálním obchodě pomocí měny získané za úspěchy v předešlých kolech.
- Každý hráč může mít zároveň dvě zbraně (krátkou a dlouhou).

Základní časové parametry

🛒 - Nákup: 8 s

⌚ - Hra: 120 s

⏹ - Konec kola: 3 s

🔄 - Restart kola: 8 s

🕒 - Planting: 3 s

💣 - Čas výbuchu: 40 s

🕒 - Defuse: 10 s

🛠️ - Defuse kit: 5 s

Obchod

\$ cena ⚡ síla kulky 📏 velikost zásobníku 🛡️ průstřel kevlaru 🔄 rychlost střelby

P90 \$ 2350 ⚡ 20 📏 50 🛡️ 75% 🔄 70 ms	AK - 47 \$ 2500 ⚡ 35 📏 30 🛡️ 77% 🔄 100 ms	M4 \$ 3100 ⚡ 32 📏 30 🛡️ 70% 🔄 90 ms	SG552 \$ 3500 ⚡ 32 📏 30 🛡️ 70% 🔄 80 ms	AUG \$ 3500 ⚡ 31 📏 30 🛡️ 70% 🔄 90 ms	DEAGLE \$ 650 ⚡ 53 📏 7 🛡️ 75% 🔄 230 ms	MP5 \$ 1500 ⚡ 25 📏 30 🛡️ 50% 🔄 80 ms
KEVLAR \$ 650	NÁBOJE \$ 0 - 950	DEFUSE KIT \$ 200	GLOCK \$ 400 ⚡ 24 📏 20 🛡️ 52% 🔄 150 ms	USP \$ 500 ⚡ 35 📏 12 🛡️ 51% 🔄 170 ms	AWP \$ 4750 ⚡ 115 📏 5 🛡️ 97% 🔄 1460 ms	SHIELD \$ 2200



Průběh hry

1. 🛒 Nákup

Na začátku každého kola máte prostor pro nákup svého arzenálu. V obchodě vybírejte položky předním tlačítkem a pro nákup zmáčkněte spoušť. Sledujte své peníze a dobře si rozmyslete, co nakoupíte.

- 🛡️ - Kevlarová vesta navýší vaši odolnost
- 🔫 - Náboje do primární i sekundární zbraně
- 💣 - Sada pro rychlejší defuse bomby
- 🔫 - Nákup zbraní s náboji – zmáčkněte spoušť pro nákup zbraně a po druhé pro nákup zásobníků

3. 🎮 Hra

Jak vyhrát kolo

Výhra T – eliminace soupeře / výbuch

Výhra CT – eliminace soupeře / odjištění bomby / uplynutí časového limitu kola

Kdo má bombu

Hráč nesoucí bombu má na displeji ikonu bomby a svítí mu žlutě batoh. V případě jeho smrti se bomba přenesse na jiného hráče.

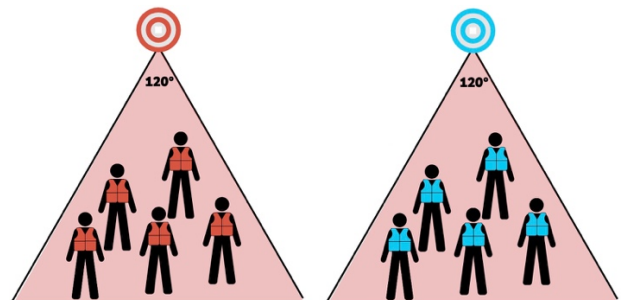
Jak na plant / defuse

T pokládají bombu na bomboviště A nebo B (terče svítící žlutě). Terč, na kterém je bomba položena bliká červeně.

Pro plant/defuse bomby stůjte před terčem, při detekci terčem se vám změní displej zbraně, pak stačí podržet přední tlačítko a tím provést akci.

2. ⚡ Oživení

Po uplynutí času pro nákup se rozsvítí oživovací terče, pro T červeně a pro CT modře. Pro oživení stůj v oblasti před terčem. Že si ve hře poznáš tak, že se ti rozsvítí vesta. Oživit se do aktuálního kola můžeš kdykoli až do položení bomby.



4. 🏁 Konec kola

Pokud hráč v kole zemře, kolo pro něj končí. Má povinnost jít do své základny a nijak se nezapojoval do hry (ani fyzicky, ani verbálně). Pokud hráč v kole nezemře, po ukončení kola zhasne a má 8 s na návrat do své základny. Veškerá vzbava mu zůstává do kola dalšího.

